СОРВИГОЛОВА

Когда стрелка спидометра переходит в красный сектор, остальные в ужасе сбрасывают газ. Но не ты — ты знаешь, что до сих пор работала лишь половина клапанов в двигателе твоего ховерцикла. Монстра, на котором ты выступаешь в этом заезде, ты собрала сама, от первой и до последней детали. И это единственное существо, которому ты безоговорочно доверяешь.

В тебе сочетается жажда скорости и экстремальных нагрузок и вечное стремление выиграть еще пару долей секунды за счёт четкой настройки оборудования и филигранной подгонки деталей. Свою технику ты обслуживаешь сама, и поэтому не надо удивляться, что порой она умеет немного больше, чем должна.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Выбери регион галактики, откуда ты родом:

- ☐ **Империя**: Ты — настоящая знаменитость. Раз в сессию можешь спросить невраждебного персонажа, не узнает ли он тебя. За твой автограф он окажет тебе небольшую услугу.
- ☐ **Федерация**: У тебя всегда был доступ к уникальным деталям и амуниции. Выбери еще 1 элемент из стартового снаряжения.
- ☐ **Клоака**: Твое долгое и успешное участие в экстремальных гонках дает о себе знать. Выбери еще 1 спецсредство, установленное на твоем транспорте.
- ☐ **Пограничье**: Ты — что? Зачем ты ездишь на этом? Ты вообще в курсе, что это... дрон Машины? Не выбирай шасси для своего транспорта. Вместо этого у тебя:

  Шагающий дрон (Пассажир +1, Груз +2, Защита 2, выбери еще 1 оружие)

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной v2.0**

Автор: Кирилл Румянцев, Илья Сергеев

Иллюстрация: Игорь Есаулов

ВНЕШНИЙ ВИД

Коварный, безумный или любопытный взгляд

Всклокоченные, грязные, или вьющиеся волосы

Опаленная, загрубевшая или бледная кожа

Тощая, долговязая или коротышка

СВЯЗИ

- _____: Однажды здорово выручил меня.
- _____: Держу его подальше от моих вещей.
- _____: Крупно проиграл по моей вине.
- _____: _____
- _____: _____

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, **пистолет-пулемет** (*средняя*, *авто*), 2 комплекта «гоночной» одежды (+шлем) и цветастую сумку. Выбери 2:

- ☐ **«Gremlin TYPE-R»**: Потрать 1 припас и брось в противника специальную гранату. Граната прикрепляется к цели и, чтобы оторвать её, потребуется некоторое время. Каждый раз, когда цель использует электронный прибор, он получает 1 ранение, невзирая на броню и щиты.
- ☐ **«ck0RoSть»**: Потрать 1 припас и съешь таблетку. Она действует одну сцену. Скорость реакции невероятно обостряется. Когда Ведущий объявляет результат твоего действия, ты один раз за сцену можешь перебить его и заявить, что успеваешь среагировать и как-то избежать последствий. Объясни, что именно ты делаешь.
- ☐ **«Унитул МАК21»**: Потрать 1 припас — «унитул» примет форму инструмента или оружия ближнего боя по твоему выбору. Ты можешь передать его соратнику.
- ☐ **Ховерскейт**: Скейтборд, способный скользить на высоте до метра над поверхностью земли.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 2 | Припасы 3 | Благосостояние 1

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Компаньон: У тебя есть кибернетический компаньон. Выбери его тип, как написано на третьей странице. Если компаньон был уничтожен, ты можешь построить нового, потратив на это несколько дней работы.

Любимый транспорт: У тебя есть твой личный любимый транспорт. Выбери его характеристики, как написано на третьей странице. Если транспорт был уничтожен, ты можешь построить новый, потратив на это несколько дней работы.

Не считаясь с затратами: Ты будешь голодать, но твой транспорт будет стоять в максимально комфортном гараже, заправлен идеальным топливом и ТО будет проходить чаще, чем ты — диспансеризацию. Конечно, это стоит денег — твое Благосостояние не может быть выше 4.

Прирожденный ас: Ты получаешь +1, когда сидишь за штурвалом любого транспортного средства.

Спорим? Один раз в сессию, когда ты делаешь что-то, что другие считают невозможным (например, перепрыгнуть с крыши одного небоскреба на другой), ты не можешь провалиться. После твоего броска 6— становится 7—9, 7—9 становится 10+, а 10+ становится 12+ (если это имеет значение).

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ

ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Снаряжение и примечания

EXP: **УРОВЕНЬ:**

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

☐ **Вне состояния покоя**: Теперь ты получаешь +1, действуя (но не управляя) на чем-то, что движется с большой скоростью. Эта скорость должна ощущаться. Правда, когда ты стоишь на твердой земле — тебе скучно.

☐ **Запас карман не тянет**: Один раз за сессию, когда тебе что-то требуется, достань это из кармана (или багажника), даже когда кажется, что у тебя этого просто не может быть. Это одноразовый предмет — он либо тратится, либо ломается, либо сама придумай, почему его нельзя использовать еще раз.

☐ **Многозадачность**: Выбери еще два типа для своего компаньона. Между ними не нужно переключаться, они работают параллельно.

☐ **По локти в солидоле**: Выбери еще одно спецсредство или оружие, установленное на твоем транспорте.

☐ **«Упс!»**: Когда ты проваливаешь проверку, управляя чем-то, где есть пассажиры-персонажи игроков, выбери одного из них. Скажи «Упс!» и считай проверку успешной. Выбранный персонаж пострадает в процессе — Ведущий расскажет, как. Умереть от этого хода он не может.

☐ **Шеф-механик**: Когда ты ремонтируешь космический корабль или транспорт, считай 6— как 7—9.

☐ **Экстремальный гонщик**: Когда ты игнорируешь угрозу, управляя своим любимым транспортом, считай 6— как 7—9.

☐ **Юбилейная авария**: Когда ты получаешь урон от падения или столкновения, считай 6— как 7—9, а 7—9 как 10+. Если ты уже получил 10+, ты просто не получил вообще никакого вреда.

☐ **Мировой**: Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: _____

☐ **Мировой**: Выбери специальный ход другого класса. Впиши его: _____

КОМПАНЬОН

Выбери тип своего кибер-компаньона:

- ☐ **Ассистент**: Когда тебе что-то нужно, но находится далеко, ассистент передает тебе это так быстро, как только возможно (даже если эта вещь — твой транспорт)
- ☐ **Исследователь**: Способен проводить неглубокий физический и химический анализ непосредственно на месте. Неплохая замена лаборатории.
- ☐ **Наблюдатель**: Способен вести скрытое наблюдение за объектом, а также видеть в темноте.
- ☐ **Связист**: Компаньон может проецировать ростовое голографическое изображение тебя или собеседника. Если не приглядываться, можно подумать, что это настоящий человек.
- ☐ **Телохранитель**: В начале боя выбери цель. Эта цель может атаковать только твоего компаньона, до тех пор, ☐☐ пока компаньон не будет повержен (Ранения 2)

СПЕЦСРЕДСТВА

Выбери 2 спецсредства, установленных на твоем транспорте:

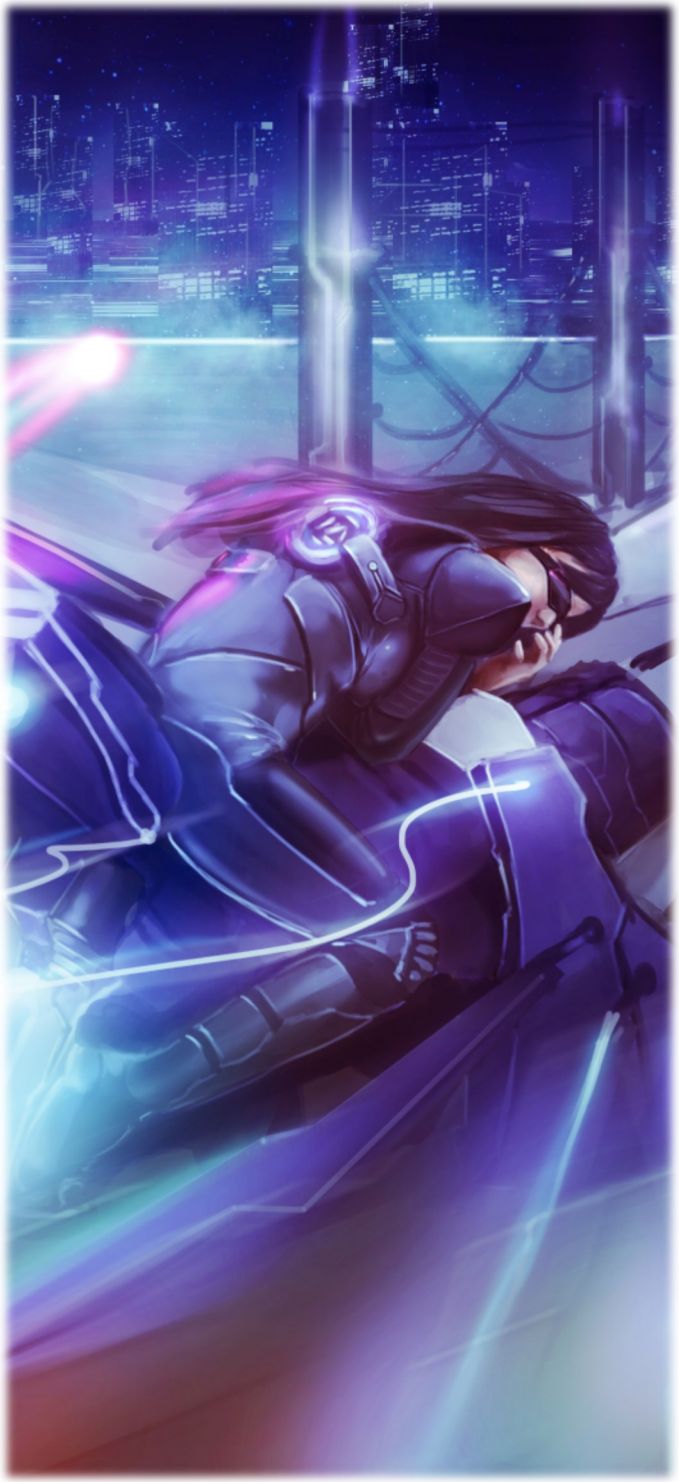
- ☐ **Глушилка**: После включения в радиусе 50 метров не будут работать никакие средства связи.
- ☐ **Импульсная тяга**: Твой транспорт способен работать в любых условиях: в вакууме или под водой. Не факт, что ты можешь так работать, особенно без скафандра...
- ☐ **Трансформер**: Твой транспорт на некоторое время может полностью изменить свой внешний вид (но не может стать чем-то совершенно иным). Это помогает уйти от погони.
- ☐ **Потайной трюм**: Специальное отделение для контрабанды. Практически невозможно обнаружить. Груз +1т.
- ☐ **Ускоритель**: Брось+Контроль. На 10+ транспорт разгоняется настолько сильно, что отрывается от любых соперников. На7—9 то же самое, но ты подвергаешь себя угрозе.
- ☐ **Энергетический щит**: Потрать 1 припас и полностью игнорируй урон от одной атаки.

ШАССИ

Выбери тип шасси твоего транспорта:

- ☐ **Спорт-байк**: Всего два колеса, зато маневренности выше крыши. 1 пассажирское место; небольшой багажник, *маневренный* (+1, когда игнорируешь угрозу, маневрируя), *скоростной* (+1, когда скорость имеет значение). Проходит везде, где пройдёт пешеход.
- ☐ **Глайдер**: Крупный мотоцикл без колес, зато летает на высоте до 30 метров (над водой ниже). 2 пассажирских места, небольшой багажник, ховер (высота до 30м), Защита 1; *скоростной* (+1, когда скорость имеет значение).
- ☐ **Гоночный кар**: Четыре посадочных места, хотя дверей всего две. До 4 пассажиров, большой багажник, ховер (высота до 10м), Защита 1. Может и по старинке ехать на колёсах.
- ☐ **Грузовик**: Тягач для ралли на антигравитационной платформе. Грубоват, но очень вместителен. До 3 пассажиров в кабине, целый грузовой отсек, Защита 2.

ВООРУЖЕНИЕ

Выбери оружие для твоего транспорта:

- ☐ **Автопушка**: Очень-очень тяжелый крупнокалиберный пулемет. Урон 3, *дальняя*,/средняя, *авто*, *тяжелое*, стреляет только по ходу движения.
- ☐ **Плазменная турель**: Мощная и скорострельная автоматическая турель. Урон 2, *средняя*, *авто*, *игнорирует щиты*.
- ☐ **Ракетная пара**: Две тяжелые ракеты класса ПТРК. Чертовски мощные, но их всего две. Восстанавливаются, ☐☐ когда ты пополняешь припасы. Урон 5, *дальняя*.
- ☐ **«Протуберанец»**: Тяжёлый огнемёт, установленный в соплах. Урон 2, *ближняя*, *точное, бронебойное* (огню плевать на бронежилет), может поражать цели сзади без разворота.
- ☐ **Магазинный вариант**: Выбери оружие из снаряжения персонажей. Урон как у тебя, теги как в книге правил. Впиши: _____
  Урон: ___, _____